CRONOGRAMA EJECUCIÓN CONTRACTUAL ARTICULACION CON LA MEDIA TECNICA

INSTRUCTOR Hernan Javier Fierro Ocampo

PROGRAMA DE FORMACIÓN TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN MULTIMEDIA

INSTITUCIONES EDUCATIVAS I.E. RUFINO SUR - I.E. RUFINO CENTRO - I.E. CIUDADELA DEL SUR

Usuario SOFIAPlus: 9728001 **Contraseña:** Hj198119Fo

	Lunes		Martes	Martes	Miercoles	Jueves		Viernes
Institución Educativa	I.E. RUFINO CENTRO (Armenia)		I.E. RUFINO SUR (Armenia)	I.E. RUFINO CENTRO (Armenia))	I.E. CIUDADELA (Armenia)	I.E. CIUDADELA (Armenia)		I.E. RUFINO SUR (Armenia)
Programa	TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA		TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA	TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA	TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA	TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA		TEC. DISEÑO E INTEGRACIÓN DE MULTIMEDIA
Ficha	2255464		2061433	2059517	2059519	2255434		2059520
Competencia	220501029 - DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.		220501030 - INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	220501030 - INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	220501030 - INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO	220501029 - DISEÑAR LA SOLUCIÓN MULTIMEDIAL DE ACUERDO CON EL INFORME DE ANÁLISIS DE LA INFORMACIÓN RECOLECTADA.		220501030 - INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES DE ACUERDO CON UN DISEÑO ESTABLECIDO
Resultado	Elaborar los elementos de la multimedia siguiendo las pautas establecidas en el guion técnico	Crear el prototipo de la multimedia siguiendo el patrón establecido en el guion, el mapa de navegación y el storyboard	Validar el prototipo con el director del proyecto multimedia de acuerdo con el guión técnico dejando constancia en la lista de	Validar el prototipo con el director del proyecto multimedia de acuerdo con el guión técnico dejando constancia en la lista de chequeo	Validar el prototipo con el director del proyecto multimedia de acuerdo con el guión técnico dejando constancia en la lista de	Elaborar los elementos de la multimedia siguiendo las pautas establecidas en el guion técnico	Crear el prototipo de la multimedia siguiendo el patrón establecido en el guion, el mapa de navegación y el storyboard	Validar el prototipo con el director del proyecto multimedia de acuerdo con el guión técnico dejando constancia en la lista de chequeo
Fecha Inicio	12-jul-21	30-ago-21	6-jul-21	6-jul-21	7-jul-21	8-jul-21	26-ago-21	9-jul-21
Fecha Terminación	23-ago-21	27-sep-21	28-sep-21	28-sep-21	29-sep-21	19-ago-21	30-sep-21	24-sep-21
HORA								
6am								
7am	Formacion Directa 10 grado (Sala de sistemas)		Formacion Directa, Grado 11 (Sala Entrenamiento PVD+)					Formacion Directa, Grado 11 (Sala Entrenamiento PVD+)
8am								
9am					Asesoría Tecno-Pedagógica	Asesoría Proyecto		
10am						Asesoría Tecno-Pedagógica		
11am					Asesoría Proyecto			
12m	Almuerzo		Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo		Almuerzo
1pm	Asesoría Proyecto			Formacion Directa, Grado 11 (Sala de sistemas)	Formacion Directa, Grado 11 (Sala Entrenamiento PVD+)	Formacion Directa 10 grado (Sala Entrenamiento PVD+)		Asesoría Tecno-Pedagógica
2pm	Asesoría Tecno-Pedagógica							
3pm								Asesoría Proyecto
4pm								
5pm								
6pm								
7pm								